



# **RULEBOOK KAI ESPORTS**

**(Mobile Legends Bang Bang)**

**Version 1.1**  
**19 Juni 2025**

#### A. SYARAT PEMAIN

- a. Peserta sudah terdaftar dan mempunyai tim yang berisikan 5 pemain Inti (**Wajib**) dan 1 pemain cadangan (**Tidak Wajib**).
- b. Peserta tidak diperbolehkan untuk berpartisipasi lebih dari 1 tim.
- c. Peserta merupakan pelajar/mahasiswa/umum.
- d. Peserta diharuskan memiliki **Bukti Transaksi tiket KAI**, minimal 1 untuk 1 tim.
- e. **Bukti Transaksi tiket KAI** hanya berlaku **Antar Kota**, contoh KA Pangrango Sukabumi - Bogor.
- f. Peserta diwajibkan untuk menggunakan **Pakaian Sopan, Sepatu dan Celana Panjang**.
- g. Peserta diwajibkan untuk menjaga kebersihan di setiap **Venue**.
- h. Player harus hadir pada setiap tanggal yang ditentukan di setiap Kota/Regional.
- i. Semua tim diwajibkan Registrasi ulang terlebih dahulu di Venue pada pukul 08:00 WIB.
- j. Bagi anggota tim yang tidak hadir pada TM dianggap telah menyetujui segala hasil *Technical Meeting*.
- k. Setiap kapten tim wajib hadir pada *Technical Meeting* yang akan dilaksanakan H-1, pukul 19:00 WIB melalui Google Meet.
- l. Turnamen KAI Esports dilaksanakan secara **OFFLINE**, yang berlokasi di Yogyakarta, Jakarta, Semarang, Surabaya dan Bandung.
- m. Semua player seluruh kota diwajibkan membawa tumblr karena minum disediakan refill.

#### B. NAMA TIM DAN PLAYER

- a. Nama player dan nama tim tidak boleh mengandung: kata-kata vulgar atau kasar, nama publik figur atau turunan dari produk atau layanan yang dapat untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
- b. Dilarang menggunakan foto avatar yang mengandung unsur Pornografi, SARA, Politik, atau figur publik untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan.
- c. Semua nama tim, dan nama player harus sesuai yang didaftarkan dan disetujui oleh panitia.
- d. Panitia memiliki wewenang untuk menolak nama tim yang tidak mencerminkan standar yang diminta oleh pengurus dan tim diharuskan untuk mengganti nama mereka.

#### C. JADWAL PERTANDINGAN

Tanggal	Regional	Pukul
29 Juni 2025	Yogyakarta	08:00 WIB - Selesai
30 Juni 2025	Jakarta	08:00 WIB - Selesai
1 Juli 2025	Semarang	08:00 WIB - Selesai
2 Juli 2025	Surabaya	08:00 WIB - Selesai

6 Juli 2025	Bandung	08:00 WIB - Selesai
-------------	---------	---------------------

**Waktu Pertandingan Tentative dan Rolling Schedule.**

**D. PERATURAN PERTANDINGAN**

- a. Peserta diwajibkan bermain dengan aplikasi resmi Mobile Legends dari App Store / Play Store.
- b. Semua peserta diwajibkan untuk datang semua saat Registrasi ulang, sebelum mulainya pertandingan pada pukul **08:00 WIB**.
- c. Peserta dilarang menggunakan program ilegal (**Cheat, Maphack, Script, dll**).
- d. Selama pertandingan, Peserta diwajibkan untuk menjaga sikap, attitude selama berada di Venue pertandingan.
- e. Semua pertandingan akan di awasi setidaknya oleh satu orang *Referee* dan menggunakan *Custom Room* Ban 6.
- f. Jika tim tidak siap dalam waktu yang ditentukan, lawan mereka akan diberikan kemenangan dengan menghubungi admin (setelah waktu menunggu 10 menit) dan mengecek lobi. Jika Peserta terlambat datang maka dianggap mengundurkan diri.
- g. Tim tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.
- h. Semua hasil harus dilaporkan kepada referee yang berada di lokasi segera setelah pertandingan.
- i. Sistem turnamen yang digunakan adalah BO1 (Best Of One) untuk TOP 32, TOP16, TOP 8 dan Bronze Match & Semi Final. BO3 (Best Of Three) untuk Grand Final.
- j. Device yang digunakan tidak boleh lebih dari **7 inch**.
- k. Selama match BO1 tidak berlaku adanya **"Pause"**.
- l. **"Pause"** hanya bisa dilakukan saat Semi Final dan Grand Final dengan kesepakatan 1x / game.

**E. PERILAKU UMUM**

- a. Peserta akan berperilaku sesuai dengan sikap sportif dan masuk akal, menjaga sikap yang ramah, dan sopan terhadap penonton, lawan, panitia, tim Broadcast dan lainnya yang bersangkutan dengan KAI Esports.
- b. Peserta boleh melakukan taunting ke lawan tapi tidak boleh menggunakan kata-kata vulgar atau kata-kata yang tak pantas ketika pertandingan berlangsung.
- c. Peserta dilarang melakukan taunting kasar seperti menunjukkan jari tengah kepada lawan.
- d. Peserta diharapkan untuk bersaing dalam sikap yang profesional. Meninggalkan pertandingan, memberhentikan permainan tanpa sebab, atau menunjukkan ketidakseriusan yang menonjol akan ditafsirkan sebagai pelanggaran perilaku peserta, dan akan didiskualifikasi dari pertandingan.

- e. Pengurus memiliki hak untuk memberikan penalti, diskualifikasi, dan memberhentikan peserta yang sudah terdaftar di dalam turnamen dalam alasan apapun, tanpa peringatan sebelumnya terhadap peserta.
- f. Peserta diwajibkan untuk menjaga **ETIKA** saat sudah berada di lokasi.

#### F. SEBELUM PERTANDINGAN

- a. *Room* pertandingan akan dibuat oleh panitia sebelum jadwal pertandingan dimulai.
- b. Masing-masing tim wajib sudah berada di lobi minimal 10 menit sebelum pertandingan dimulai.
- c. Apabila salah satu tim tidak hadir atau tidak lengkap dalam 10 menit, maka panitia akan menyatakan **Walk Out (WO)** kepada tim tersebut.
- d. Semua hasil wajib dilaporkan kepada panitia tepat setelah pertandingan selesai.
- e. Dilarang menggunakan program **illegal** dalam bentuk apapun termasuk bug Peringatan flaming/kecurangan/toxic akan disampaikan oleh panitia. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak.
- f. Pertandingan tidak dapat diulang, kecuali ada hal-hal lain yang dapat menjadi pertimbangan untuk diadakan pertandingan ulang.
- g. Mode Game yang digunakan adalah Custom Game: Draft Pick Ban 6.
- h. Dalam kasus *Crash server*, permainan dapat dilanjutkan dari Draft yang baru (Rematch).
- i. *Mode Skin On.*  
*Mode Chat All Off.*
- j. Segala bentuk **Cheat, Hack, dan Eksploitas** tidak diperkenankan, apabila salah satu tim melanggar maka game akan dihentikan dan tim yang melanggar akan didiskualifikasi.
- k. Jika ada **Hero** baru yang rilis, tidak dapat digunakan 14 hari semenjak hero tersebut rilis.

#### G. SETELAH PERTANDINGAN

- a. Grand Final akan dilaksanakan secara **OFFLINE** di Bandung.
- b. Komposisi tim yang akan melanjutkan ke babak Grand Final di Bandung sebagai berikut:
  - i. Yogyakarta = 3 Tim
  - ii. Jakarta = 3 Tim
  - iii. Semarang = 3 Tim
  - iv. Surabaya = 3 Tim
  - v. Bandung = 4 Tim
- c. Bagi tim yang sudah mendapatkan posisi juara 1,2, & 3 harus bersedia untuk diberangkatkan ke Bandung untuk Grand Final.

#### H. HAK PANITIA

- a. Keputusan Panitia bersifat **Final** dan **Mutlak**.
- b. Panitia bertanggung jawab atas berlangsungnya pertandingan.
- c. Panitia memiliki hak **Mutlak** dan hak penuh atas setiap keputusan yang diambil sesuai dengan kasus per kasus yang terjadi selama berlangsungnya pertandingan.

#### I. PERTANDINGAN ULANG

- a. Koneksi setiap player harus dipastikan dalam keadaan stabil, jika terjadi *Disconnect* dan tidak bisa kembali ke dalam game maka game akan tetap berlanjut.
- b. *Rematch* dapat dilakukan jika terjadi permasalahan server yang membuat 70% pemain tidak dapat melanjutkan pertandingan.
- c. Untuk fase kualifikasi tidak dapat melakukan rematch.

#### J. HADIAH

**TOTAL HADIAH : IDR 52.000.000**

KUALIFIKASI		
Posisi	Nominal	Total
1st	IDR 3.000.000	<b>IDR 30.000.000 / 5 Kota</b>
2nd	IDR 2.000.000	
3rd	IDR 1.000.000	

GRAND FINAL		
Posisi	Nominal	Total
1st	IDR 10.000.000	<b>IDR 22.000.000</b>
2nd	IDR 7.000.000	
3rd	IDR 5.000.000	

### ***Disclaimer***

1. Seluruh keputusan dari official bersifat **Mutlak** dan tidak bisa **Diganggu Gugat**.
2. Peraturan dapat berubah sewaktu-waktu tergantung kondisi dan situasi dan akan diinfokan kepada peserta turnamen.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas koneksi dan perangkat.
4. Panitia bertanggung jawab atas lingkungan bermain dari peserta.